function  
https://freetuts.net/ham-va-tao-ham-function-trong-javascript-274.html

http://webcoban.vn/javascript/cach-su-dung-ham-function-trong-javascript.html

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>Title</title>  
</head>  
<body>  
<p id="demo"></p>  
<script>  
 // TOÁN TỬ TOÁN HỌC  
 // //phép toán cộng trừ nhân chia trong operator,cả a và b đều là số (int) nên kết quả c sẽ bằng tổng a + b.  
 // var a = 20;  
 // var b = 10;  
 // var c = a + b;  
 //  
 // // d là dạng số,e là dạng string nên kết quả g ở dạng nối chuỗi g = 17 hello  
 // var d = 10;  
 // var i = 7;  
 // var e = "he";  
 // var j = "llo"  
 // var g = d + i + " " + e + j;  
 // document.write(g);  
  
 // phép chia lấy phần dư: trường hợp 1: ví dụ lấy 50:5 = 10(dư 0). kết quả lấy = 0.  
 // var a = 50;  
 // var b = 5;  
 // var c = a % b;  
 // document.write(c);  
 // trường hợp 2 : 40: 3 = 13(dư 1).kết quả lấy = 1;  
 // var a = 40;  
 // var b = 3;  
 // var c = a % b;  
 // document.write(c);  
  
 //phép tăng,giảm giá trị của biến TH1:nếu đặt toán tử trước biến kq sẽ lập tức dc tăng gtrị;  
 // TH2 : đặt toán tử sau biến kq sẽ lấy g trị cũ của biến sau đó mới tăng.  
 // var a = 12;  
 // var b = 10;  
 // var c = a + b;  
 // alert(c++);  
 // alert(c);  
  
 // TOÁN TỬ GÁN;  
 // a = 4,a +=2(nghĩa là a = a + 2 = 6)  
 // var a = 4;  
 // a += 2;  
 // var b = 7;  
 // var c = a + b;  
 // document.write(c);  
  
 //TOÁN TỬ QUAN HỆ (toán tử so sánh);  
 // gán cho a gtri 16 b 15.sau đó dùng lệnh sosanh = (a > b)? so sánh giá trị a và b.nếu đúng trả về kq right,  
 // nếu sai trả về kết quả false.  
 // var a = 15;  
 // var b = 5;  
 // sosanh = (a > b)? 'right' : 'false';  
 // document.write(sosanh);  
 //  
 // var a =15;  
 // var b = 17;  
 // console.log(a < b); // true.  
  
 // gán cho a giá trị kiểu number,b kiểu string.  
 // == là phép so sánh giá trị của 1 phần tử.  
 // cả a và b cùng mang giá trị là 10 nên kq trả về sẽ true.  
 // var a = 10;  
 // var b = "10";  
 // document.write(a == b);  
  
  
 // vẫn cho a kiểu number b kiểu string,  
 // === là phép so sánh cả giá trị và kiểu dữ liệu, kq trả về là false  
 // var a = 10;  
 // var b = "10";  
 // document.write(a ===b);  
  
  
 // cho a = 10,b = 9 dùng lệnh sosanh nếu b nhỏ hơn hoặc bằng a thì kq trả về đúng,và ngược lại.  
 // var a = 10;  
 // var b = 9;  
 // sosanh = (b <= a)? 'right' : 'false';  
 // document.write(sosanh); // kết quả là right.  
  
 // toán tử != xác định sự sai khác giữa các phần tử; ở đây giá trị của a và b bằng nhau.  
 // vậy kq trả về là false.  
 // var a = "Hello";  
 // var b = "Hello";  
 // sosanh = (a != b)? 'right' : 'false';  
 // document.write(sosanh);  
 //  
 // var c = "bye";  
 // var d = "Bye";  
 // sosanh2 = (c !=d)? 'right' : 'false';  
 // document.write(sosanh2);  
  
 // var a = 15;  
 // var b = 30;  
 // document.write("a > b : " + (a > b) + "<br/>");  
 // document.write("a < b : " + (a < b) + "<br/>");  
  
 //TOÁN TỬ LUÂN LÝ.  
  
 // kết quả là false vì sử dụng toán tử AND,1 trong 2 toán hạng có kq false;  
 // var a = false;  
 // var b = true;  
 // document.write(a && b);  
  
 // kết quả là true vì sử dụng toán tử OR và 1 trong 2 toán hạng có kq là true;  
 // var c = true;  
 // var d = false;  
 // document.write(c || d);  
 //MỨC ĐỘ ƯU TIÊN TRONG TOÁN TỬ  
 // nhân chia trước cộng trừ sau,trong ngoặc trước,ngoài ngoặc thì thực hiện từ trái sang phải.  
 // var a = 7 + 8 \* (10 - 2) + 3 \* 4  
 // document.write(a);  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
</script>  
</body>  
</html>